1．输入顶点数，边数，每个顶点的值以及每一条边的信息，构造一个无向图G， 并用邻接表存储该图。

2.深度优先遍历和广度优先遍历前面构造的图，输出遍历得到的节点序列。

进阶：

求解迷宫问题的最短路径：

